Мобильное приложение «GoodBooze» по поиску напитков для платформы Android (клиентская часть)

Слайд 1 - ФИО

* Приветствие
* ФИО
* название проекта

Слайд 2 - Спрос\статистика

1. Выдвинута гипотеза - есть трудности в поиске еды/напитков в незнакомой среде.
2. Было проведено исследование в виде опроса, для подтверждения(опровержения) гипотезы.
3. Для более точного изучения рынка исследование проводилось среди жителей РБ и жителей Франции. Всего было опрошено 90 человек (Беларусь: 66(18-50+), Франция: 24 (18-49 лет)). Значительного отличия в результатах опроса белорусов и французов выявлено не было (3-5%).
4. Проблема актуальная и можно предложить решение

Слайд 3 - Цели и задачи

Цель: сосредоточится на разработке базового функционала для реализации основных механик взаимодействия.

Для скорейшего выхода на рынок и получения отзывов реальных пользователей, было решено сосредоточится на работе с напитками. Но реализовать архитектуру, способную масштабироваться и на другие виды продуктов.

Функционал:

1. Просмотр ближайших доступных напитков
2. Просмотр информации (место продажи, стоимость, описание)
3. Оценка пользователей
4. Комментарии к напитку

Слайд 4 - Проектирование: авторизация

Для реализации поставленных задач необходимо реализовать авторизацию пользователей.

Был выбран JWT механизм.

Безопасно, гибко, быстро.

Слайд 5 - Проектирование: HTTP запросы

Для авторизации и другого взаимодействия с сервером необходимо спроектировать гибкий механизм HTTP запросов.

Требования:

* поддержка авторизации
* возможность использовать STUB реализацию

\* описание схемы

Слайд 6 - Проектирование: Навигация

\* описание схемы, двух частей приложения

Слайд 7 - Программные средства

* поддержка Android >5 (96% устройств на апрель 2020 г)
* Библиотеки:
  + Java & Kotlin 1.3 (with coroutines)
  + Android Navigation Component
  + Volley by Google
  + AndroidX (ConstraintLayout, CardView)
  + Glide 4.X

Слайд 8 - Экономическая часть

* Данные на графике

Слайд 9-11 - Интерфейс

Слайд 12 - Перспективы

* Поддержка еды
* Сотрудничество с магазинами и заведениями
* Алгоритмы рекомендаций
* Распознавание еды/напитков камерой

Слайд 13 - Спасибо за внимание